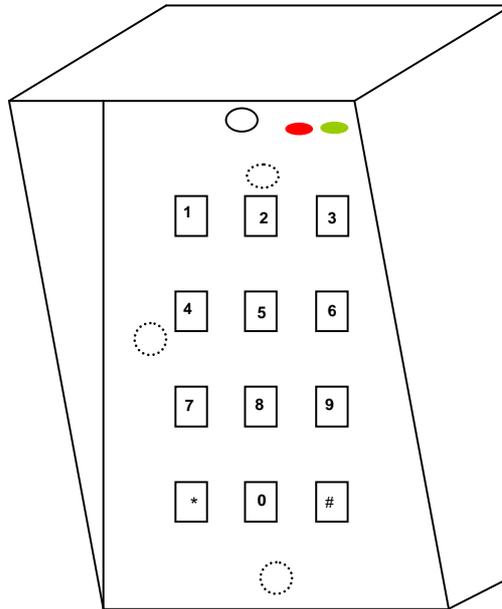


# CLEA FILAIRE

Clavier à codes filaire

Date création  
02/10/2002

Mise à jour  
28/11/2005



. . . . **SOMMAIRE** . . . .

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>1.Caractéristiques techniques             <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1.Spécifications</li> <li>1.2.Consommation</li> <li>1.3.Paramètres d'usine</li> <li>1.4.Dimensions</li> </ul> </li> <li>2.Concept de base</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>3.Programmation du clavier et exemples             <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1. Programmation d'un code clavier</li> <li>3.2. Effacement d'un code clavier</li> </ul> </li> <li>4.Programmation du décodeur</li> <li>5.Sécurité</li> </ul> |
|--|--|

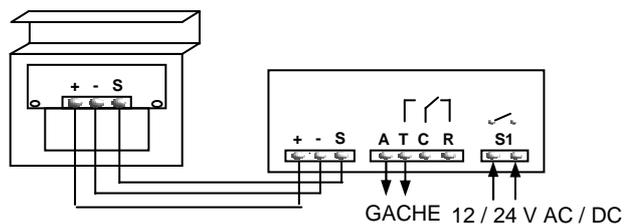
## 1. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

### 1.1. Spécifications

- Nombre de canaux : 4 (touches 1 à 4 après l'entrée du code ; 1 canal par décodeur)
- 1 code maître (code usine 0000)
- 8 codes esclaves possibles (aucun code d'usine programmé)
- Possibilité de ne valider que certains canaux sur le code maître comme sur les codes esclaves
- LED **rouge** : visualisation de l'émission et de programmation
- LED **verte** : témoin d'appui sur les touches
- LED d'éclairage du clavier. Elle s'allume lorsqu'une touche du clavier est activée.

**Attention : le 1<sup>er</sup> appuie sur une touche du clavier sert à allumer celui-ci. Il n'est pas forcément assimilé au 1<sup>er</sup> chiffre d'un code valide.**

- Branchements :



S : Ligne de transmission.

A et T : Sortie gâche avec S1 fermé (L'alimentation de la sortie gâche est identique à celle de l'entrée du décodeur, 12 / 24V AC / DC).

T et C : Sortie contact pour commande automatisme avec S1 ouvert.

**Note :**

**Le clavier accepte un maximum de 4 décodeurs montés en parallèle pour commander 4 systèmes différents.**

**1.2. Consommation**

Clavier en veille :  $\approx 6\text{mA} + 35\text{mA}$  par décodeur

**1.3. Paramètres d'usine**

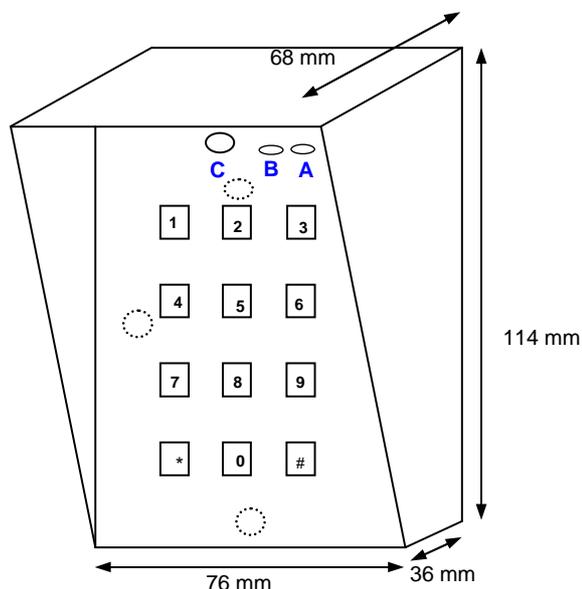
- Code maître : **0000**
- 4 canaux validés

**1.4. Dimensions**

**A** : LED verte

**B** : LED rouge

**C** : LED d'éclairage du clavier



**2. CONCEPT DE BASE**

- Le code maître ainsi que les éventuels codes esclaves (codes à 4 chiffres) servent à accéder aux fonctions du clavier.
- L'activation d'une touche allume le clavier pour 10 secondes max. Ce temps est reconduit à chaque pression d'une touche.
- L'entrée d'un code valide à 4 chiffres fait clignoter la LED rouge en attendant l'appui sur la touche du canal à émettre pendant un temps max. de 10 secondes.

- Si le canal demandé est valide le clavier émettra le code correspondant pendant 1.5 secondes et attendra pendant 10 secondes l'appui d'une autre touche de canal valide.
- Si le canal ou la touche activée n'est pas valide, le clavier revient en mode veille.

**Vos équipements (automatismes de garage, de portail, lumière...) vont être commandés en tapant votre code (maître ou esclave) puis la touche correspondante au canal sur le clavier (exclusivement touches 1, 2, 3 et 4).**

**• • • • NOTE • • • •**

En cas d'erreur de frappe, la touche # permet l'annulation, on peut alors taper à nouveau le code.

### 3. PROGRAMMATION DU CLAVIER ET EXEMPLES

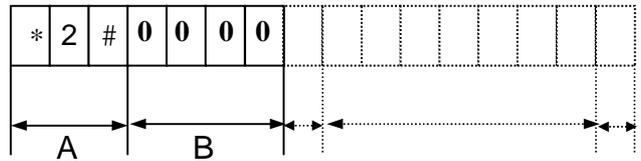
#### 1<sup>ère</sup> étape : entrée en programmation

- Taper la combinaison suivante : \* 2 #
- Taper le code maître (0000)

La led rouge (A) s'allume pendant 10 secondes (si aucune autre touche est activée)

#### Exemple :

- A : mode programmation
- B : code maître



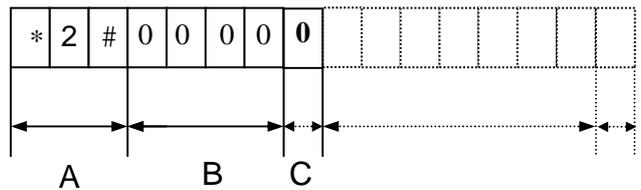
#### 2<sup>ème</sup> étape : paramétrage

Choix du paramètre à modifier :

- Touche 1 : changement du code maître
- Touches 2 à 9 : Changement / effacement d'un code esclave / Activation ou désactivation canal.

#### Exemple :

- A : mode programmation
- B : code maître
- C : Paramètre à modifier



#### 3.1. Programmation d'un code clavier

- Entrer en programmation
- Taper la touche 1 (code maître) ou touche de 2 à 9 (codes esclaves)
- Entrer votre code personnalisé (4 chiffres)
- Taper les touches du ou des canaux que vous voulez dévalider (si vous voulez limiter l'accès à certains canaux spécifiques)
- Appuyer sur la touche \* pour valider

La Led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte. Avant toute autre opération, attendre 10 secondes que toutes les leds s'éteignent.

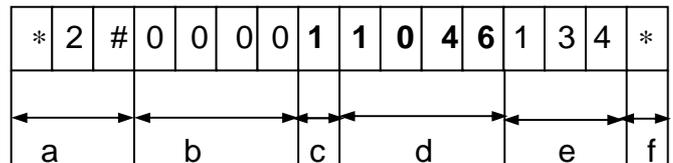
#### Exemples de programmation

- A : mode programmation
- B : code maître (0000)
- C : programme désiré (touche 1 ou de 2 à 9)
- D : nouveau code maître
- E : canaux non utilisés (option)
- F : validation

1<sup>er</sup> Exemple : Changement du code maître et sélection des canaux non utilisés.

Le nouveau code maître est 1046 et n'est actif que sur le 2<sup>ème</sup> canal

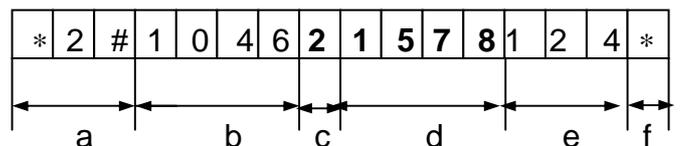
La séquence sera la suivante :



2<sup>ème</sup> exemple : Insertion d'un code esclave et sélection des canaux non utilisés.

Le code maître est 1046 et le nouveau code esclave est 1578 et n'est actif que sur le 3<sup>ème</sup> canal.

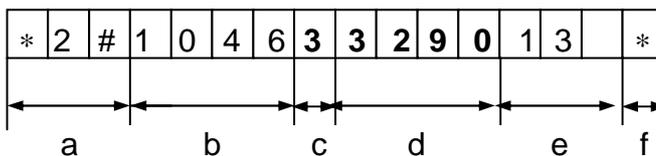
La séquence sera la suivante :



### 3<sup>ème</sup> exemple :

Le code maître est toujours **1046** et le code esclave est 3290 et n'est actif que sur le 2<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> canal.

La séquence sera la suivante :



### 3.2. Effacement d'un code esclave

- Entrer en programmation
- Taper le numéro du code à supprimer
- Taper # pour effacer ce code
- Appuyer sur la touche \* pour valider

La Led rouge se met à clignoter puis redevient fixe : la validation a bien été prise en compte. Attendre 10 secondes que la led s'éteigne.

**ATTENTION** : Le code maître ne peut être effacé, il ne peut être que changé.

**Exemple** : Effacement du 2<sup>ème</sup> code esclave 3290.

Le code maître est toujours **1046**.

Le 2<sup>ème</sup> code esclave est en fait le 3<sup>ème</sup> code si on inclut le code maître par ordre d'entrée.

La séquence sera la suivante : **\*2#10463#\***

## 4.PROGRAMMATION DU DECODEUR

Vérifier que le témoin d'alimentation est allumé.

Maintenir le bouton poussoir appuyé pendant environ 5 secondes jusqu'au clignotement du témoin d'alimentation du décodeur.

Avant tout nouvel appui du BP, on peut enregistrer le code du canal choisi en tapant le code maître suivi du canal ( touche 1 à 4 ), la led reste fixe 2 secondes le temps de l'enregistrement et reclignote.

Une impulsion sur le BP, incrémente le mode de fonctionnement.

La led clignote suivant les différents modes de fonctionnement :

- Clignotement lent : mode impulsionnel.
- Clignotement rapide : mode télérupteur.
- Flash et temps mort long : mode temporisation.

1. flash : 1 minute
2. flash : 2 minutes.
3. flash : 4 minutes.
4. flash : 8 minutes.
5. flash : 16 minutes.
6. flash : 32 minutes.
7. flash : 64 minutes.

Dès que le paramétrage est terminé, maintenir le BP appuyé jusqu'à ce que la led cesse de clignoter afin de quitter le mode programmation.

## 5. SECURITE

Le clavier est protégé contre les violations du système. L'activation de 16 touches consécutives ne contenant aucune séquence de 4 chiffres correspondant à un code valide entraîne sa mise en auto protection pendant 2,5 minutes. La led clignote et aucune opération n'est possible pendant ce délai.